

Evaluatieverslag JAZ'L – STROOM

Evaluatie JAZ'I (naam t/m september 2021)

Tijdens de JAZ'I periode is er twee keer geëvalueerd met de deelnemers. De evaluaties zijn allebei vlak na het uitvoeren van een evenement afgenomen en stonden in het teken van de uitvoer en organisatieperiode van het desbetreffende evenement. De evaluaties waren na de manga-filmavond en na de eerste spellenavond. In de evaluaties konden de jongeren aangeven wat ze goed vonden gaan tijdens het evenement en in de aanloop daarvan, wat ze de volgende keer anders zouden doen en wat ze van de begeleiding vanuit Facet vonden. Uit de evaluaties van de JAZ'I activiteiten zijn de belangrijkste punten dat de jongeren trots waren op het succes van hun evenementen, maar dat in beide gevallen het goed was om eerder te beginnen met praktische voorbereidingen. Uit de evaluatie van Game District bleek dat de taken niet gelijk verdeeld waren over het team en dat de communicatie beter kon.

Het project JAZ'I is één keer geëvalueerd met de projectgroep, bestaande uit de externe projectleider en de twee betrokken werknemers van Facet. Deze evaluatie vond plaats in september 2021. Uit die evaluatie kwamen enkele verbeterpunten die vervolgens zijn verwerkt in het plan voor STROOM. De grootste verbeterpunten zaten op drie vlakken:

- Consistentie
- Frequentie
- Commitment en eigenaarschap.

In de JAZ'I-periode zat er weinig regelmatigheid in wanneer de bijeenkomsten zouden plaatsvinden. Soms was het twee keer per maand, soms was het één keer per maand. Ook de duur en het tijdstip van de bijeenkomsten wisselde, wat voor onduidelijkheid zorgde bij de jongeren. We merkten dat de deelnemers door de onregelmatigheid minder vaak beschikbaar waren, omdat ze al andere afspraken hadden staan op het moment van de bijeenkomsten. Daarom hebben we in het STROOM-plan gekozen om wekelijkse bijeenkomsten te houden om de frequentie en de consistentie te verbeteren. Daarnaast besloten we om een vaste groep aan te houden voor STROOM, waar bij JAZ'I ook regelmatig vrienden en kennissen werden meegenomen door de deelnemers. De keuze voor een vaste groep is gemaakt om binding te creëren met STROOM en Facet en om eigenaarschap en verantwoordelijkheid aan te moedigen bij de jongeren. De evaluatie resulteerde in het uiteindelijke plan voor STROOM, de vaste groep jongerenprogrammeurs die per jaar wisselt en 4 activiteiten of evenementen organiseert.

Evaluatie STROOM (naam vanaf oktober 2021)

Net als bij de activiteiten van JAZ'I werd er na het eerste STROOM-evenement geëvalueerd met de jongeren. Uit de evaluatie van Game District bleek dat de taken niet gelijk verdeeld waren over het gehele team. Sommige jongeren hadden meer taken dan anderen, waardoor niet alle STROOM-jongeren konden deelnemen aan het evenement. Daarnaast vonden de jongeren dat we een duidelijker draaiboek voor de avond zelf nodig hadden, omdat het in het begin wat chaotisch verliep. Deze verbeterpunten hebben we geïmplementeerd bij het volgende evenement, het Filmfestival. Helaas was er na dit evenement geen mogelijkheid meer om te evalueren met de jongeren.

Een interne evaluatie van het STROOM-plan t.o.v. onze werkwijze met JAZ'I had als uitkomst dat de aanpassingen die wij hebben gedaan de betrokkenheid en de betrouwbaarheid van de groep jongeren heeft vergroot. Waar we bij JAZ'I niet precies wisten hoeveel jongeren er elke keer zouden komen, en of ze de afgesproken taken zouden uitvoeren, was dat bij STROOM wel het geval. De consistentie en de vaste groep hebben daardoor bijgedragen aan het succes van STROOM.